

BE 68

Manuel d'utilisation

Caractéristiques

- Marque Black Eagle Corporation
- Calibre: .68 «
- Action: semi-automatique
- Version Magfeed
- Portée efficace: 45 mètres
- Énergie : CO2 ou Air comprimé : 500 psi ~ 1000psi
- Vitesse en sortie de canon: 260Fps ~ 320 Fps
- Longueur: 465 mm
- Poids 1Kg55
- Longueur 55 cm
- Pas de vis Spyder



Attention



- Le port du masque est obligatoire
- Ne pas laisser le marqueur a des enfants de moins de 18 ans
- Ne pas tirer en dessus de 10 mètres
- Ne pas tirer sur des animaux
- Enlever le gaz avant de démonter son lanceur
- Utilisez un bouchon de canon ou capotte

Première utilisation

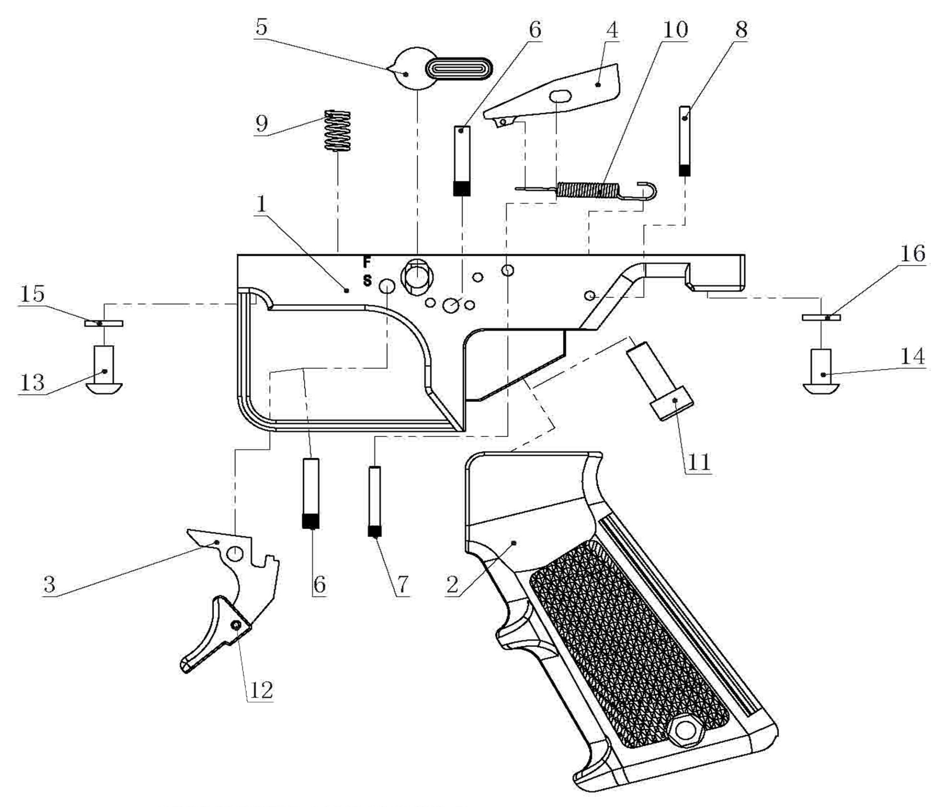
- Placez le marqueur sur «S» en appuyant sur la «goupille de sécurité» jusqu'à ce que le joint a torique rouge disparaisse.

- Le Preset de votre bouteille doit être entre 700 psi et 900 psi, puis remplissez la bouteille d'air. Vous pouvez acheter les récipients sur le site : www.paintball-atlantic.com

- Remplissez le chargeur avec des billes de paintball calibre 0,68. Installez le chargeur dans le logement du chargeur.

- Armez le marqueur en tirant le levier d'armement vers l'arrière, et le relâcher.

- Visez la bouteille d'air, placez l'interrupteur de sécurité de la marque «F». Ensuite, vous pouvez tirer le marqueur en tirant sur la détente.



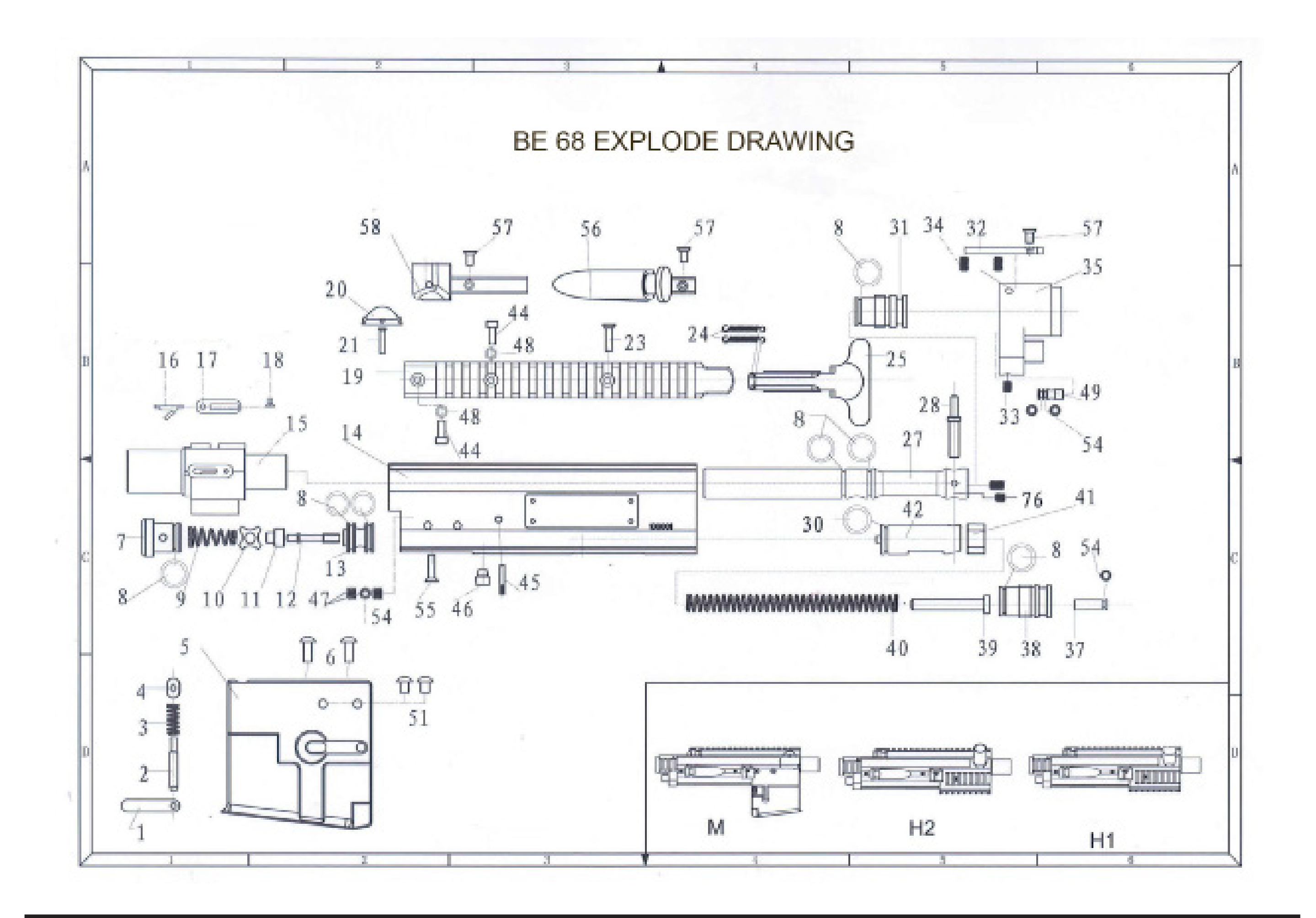
TRIGGER DIAGRAM

1.Trigger Frame
2.Grip
3.Trigger
4.Sear
5.Safety Switch
6.Trigger Frame Pin
7.Sear Pin
8.Spring Pin
9.Trigger Spring
10.Sear Spring
11.Frame Pin
12.Trigger Screw
13.Front Screw
14.Rear Screw
15.Front Screw Washer
16.Rear Screw Washer

Dépanage

Un ou plusieurs éléments peuvent provoquer des problèmes de réarmement :

- La pression dans le réservoir est trop bas ou trop élevé,
- Il a besoin d'une lubrification,
- Le joint de marteau est endommagé,
- Besoin de nettoyer canon et la chambre de corps principal.
- La bille peut être défectueuse.



Entretien général

Le marqueur.
Nettoyer le corps du corps avec un tissu ou un autre outil spécial. Peut-être nécessaire de nettoyer la rouille de l'attaquant et saisir une amende papier de verre lorsque le marqueur placé sur une longue période et dans des conditions humides.

Nous avons un large choix de sac de rangement sur notre site internet :

Toujours utiliser les outils appropriés pour supprimer les vis et d'autres composants de la marque.
Vous pouvez trouver les pièces accessoires sur le site Français représentant la marque sur www.paintball-atlantic.com

Lubrifier

Utiliser une huile spécifique Paintball pour lubrifier votre marqueur, vous aurez besoin de démonter votre marqueur (note de plan comment les pièces sont retirées de marqueur que cela facilitera le re-montage). Appuyez sur la détente (n° 12) et l'axe du pin culasse (# 11), maintenez enfoncée la culasse (n ° 23). Le lanceur pourra être ainsi désarmé.

Graisser la culasse et le joint de marteau avec quelques gouttes d'huile de paintball.
Nous vous conseillons d'utiliser du lubrifiant Black Eagle Corporation
Remontez les pièces de retour en marqueur.

Remarque: lorsque vous remettez la culasse et le marteau, maintenir enfoncé la détente en tirant sur la détente, le sear laissera passer le marteau !